

【12.1】

座標空間内に3点 P, Q, R があって毎秒 1 の速さで、P は点 (0, 0, 0) を出発して x 軸上を正方向へ、Q は点 (2, 0, 0) を出発して y 軸と平行に正方向へ、R は点 (2, 2, 0) を出発して z 軸と平行に正方向へ進むとき、三角形 PQR の面積が最小となるのは何秒後か。

【解答】

時刻 t のとき、

$$\vec{OP} = \begin{pmatrix} t \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{OQ} = \begin{pmatrix} 2 \\ t \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{OR} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ t \end{pmatrix}$$

であるから、

$$\vec{QP} = \begin{pmatrix} t-2 \\ -t \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{QR} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2-t \\ t \end{pmatrix}$$

このとき、面積 $\triangle PQR$ に関して、

$$\begin{aligned} 4(\triangle PQR)^2 &= |\vec{QP}|^2 |\vec{QR}|^2 - (\vec{QP} \cdot \vec{QR})^2 \\ &= ((t-2)^2 + (-t)^2)((2-t)^2 + t^2) - (-t(2-t))^2 \\ &= (2t(t-2) + 4)^2 - (t(t-2))^2 \end{aligned}$$

ここで、 $u = t(t-2) \geq -1$ と置けば、

$$4(\triangle PQR)^2 = (2u+4)^2 - u^2 = 3\left(u + \frac{8}{3}\right)^2 - \frac{16}{3}$$

これは $u = -1$ のときに最小値 3 をとるので、三角形 PQR は $t = 1$ のときに面積 $\frac{\sqrt{3}}{2}$ で最小となる。

【12.2】

1 辺の長さが 1 の正四面体 OABC がある. 点 G は,

$$\vec{OG} = \frac{1}{4}(\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC})$$

を満たし, 3 点 P, Q, R はそれぞれ OA, OB, OC 上にある.

(1) $0 < p < 1, 0 < q < 1, 0 < r < 1$ を満たす実数 p, q, r に対して,

$$\vec{OP} = p\vec{OA}, \vec{OQ} = q\vec{OB}, \vec{OR} = r\vec{OC}$$

とするとき, G が三角形 PQR 上にあるならば,

$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} + \frac{1}{r} = 4$$

が成り立つことを示せ.

(2) R から三角形 OAB に下ろした垂線の足を H とするとき,

$$\vec{OH} = \frac{r}{3}(\vec{OA} + \vec{OB})$$

であることを示せ.

(3) G が常に三角形 PQR 上にあるように P, Q, R を変化させるとき, 三角錐 OPQR の体積の最小値を求めよ.

【解説】

(1) (2.1), (2.2) より,

$$\vec{OG} = \frac{1}{4p}\vec{OP} + \frac{1}{4q}\vec{OQ} + \frac{1}{4r}\vec{OR} \quad \dots\dots(2.5)$$

G が三角形 PQR 上にあるので,

$$\frac{1}{4p} + \frac{1}{4q} + \frac{1}{4r} = 1 \iff \frac{1}{p} + \frac{1}{q} + \frac{1}{r} = 4 \quad \dots\dots(2.3)$$

(2) H が平面 OAB 上の点であるから,

$$\vec{OH} = \alpha\vec{OA} + \beta\vec{OB} \quad (\alpha, \beta : \text{実数}) \quad \dots\dots(2.6)$$

と表せて, $\vec{RH} \perp \vec{OA}, \vec{RH} \perp \vec{OB}$ であるから,

$$\begin{aligned} \vec{RH} \cdot \vec{OA} = \vec{RH} \cdot \vec{OB} = 0 &\iff \begin{cases} (\vec{OH} - \vec{OR}) \cdot \vec{OA} = 0 \\ (\vec{OH} - \vec{OR}) \cdot \vec{OB} = 0 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} (\alpha\vec{OA} + \beta\vec{OB} - r\vec{OC}) \cdot \vec{OA} = 0 \\ (\alpha\vec{OA} + \beta\vec{OB} - r\vec{OC}) \cdot \vec{OB} = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} \alpha + \frac{1}{2}\beta - \frac{1}{2}r = 0 \\ \frac{1}{2}\alpha + \beta - \frac{1}{2}r = 0 \end{cases} \quad \dots\dots(2.7) \end{aligned}$$

ここで,

$$|\vec{OA}| = |\vec{OB}| = |\vec{OC}| = 1 \wedge \vec{OA} \cdot \vec{OB} = \vec{OB} \cdot \vec{OC} = \vec{OC} \cdot \vec{OA} = \frac{1}{2} \quad \dots\dots(2.8)$$

を用いた.

(2.7) を α, β について解いて,

$$\alpha = \beta = \frac{1}{3}r \quad \therefore \vec{OH} = \frac{r}{3}(\vec{OA} + \vec{OB}) \quad \dots\dots(2.9)$$

(3) 四面体 OABC の体積を V_0 , 四面体 OPQR の体積を V と表せば,

$$V = pqrV_0 \quad \dots\dots(2.10)$$

が成り立つので, pqr の値が最小のとき, V は最小となる.

相加相乗平均の不等式より,

$$\frac{\frac{1}{p} + \frac{1}{q} + \frac{1}{r}}{3} \geq \sqrt[3]{\frac{1}{p} \times \frac{1}{q} \times \frac{1}{r}} \iff \frac{4}{3} \geq \frac{1}{\sqrt[3]{pqr}} \iff pqr \geq \frac{27}{64} \quad \dots\dots(2.11)$$

ここで, (2.11) の等号成立条件は,

$$\frac{1}{p} = \frac{1}{q} = \frac{1}{r} = \frac{4}{3} \iff p = q = r = \frac{3}{4} \quad \dots\dots(2.12)$$

一方, 正三角形 OAB の面積は $\frac{\sqrt{3}}{4}$ であるから,

$$\begin{aligned} \vec{OA} \times \vec{OB} &= 2 \times \frac{\sqrt{3}}{4} \times \frac{1}{|\vec{RH}|} \vec{RH} = \frac{\sqrt{3}}{2} \times \frac{1}{\left| \frac{r}{3} \vec{OA} + \frac{r}{3} \vec{OB} - r \vec{OC} \right|} \left(\frac{r}{3} \vec{OA} + \frac{r}{3} \vec{OB} - r \vec{OC} \right) \\ &= \frac{\sqrt{3}}{2} \times \frac{1}{\sqrt{6}} (\vec{OA} + \vec{OB} - 3\vec{OC}) = \frac{1}{2\sqrt{2}} (\vec{OA} + \vec{OB} - 3\vec{OC}) \quad \dots\dots(2.13) \end{aligned}$$

ここで, $\vec{OA} \times \vec{OB}$ は外積を表す.

$$\therefore V_0 = \frac{1}{6} |(\vec{OA} \times \vec{OB}) \cdot \vec{OC}| = \frac{1}{12\sqrt{2}} |(\vec{OA} + \vec{OB} - 3\vec{OC}) \cdot \vec{OC}| = \frac{|-2|}{12\sqrt{2}} = \frac{1}{6\sqrt{2}} \quad \dots\dots(2.14)$$

(2.10), (2.14), (2.11) により,

$$V = \frac{1}{6\sqrt{2}} pqr \geq \frac{1}{6\sqrt{2}} \times \frac{27}{64} = \frac{9}{128\sqrt{2}} \quad \dots\dots(2.15)$$

【12.3】

座標空間内の6個の平面

$$x=0, x=1, y=0, y=1, z=0, z=1$$

で囲まれた立方体を \mathcal{C} とする. また,

$$\vec{d} = \begin{pmatrix} -a_1 \\ -a_2 \\ -a_3 \end{pmatrix} \quad (a_1 > 0, a_2 > 0, a_3 > 0, |\vec{d}| = 1)$$

とする.

\mathcal{C} を原点 O を通り, \vec{d} に垂直な平面とすると, \vec{d} を進行方向に持つ光線によって平面 \mathcal{C} に生じる \mathcal{C} の影の面積は $a_1 + a_2 + a_3$ であることを示せ. ここで, \mathcal{C} の影とは, \mathcal{C} 内の点から平面 \mathcal{C} に引いた垂線の足全体のなす図形である.

【解説】

右図のように立方体 \mathcal{C} を定め, 点 A, B, C, D, E, F, G の \mathcal{C} への正射影をそれぞれ $A', B', C', D', E', F', G'$ とする. また, 正方形 $OABC$ に垂直な単位ベクトルの1つを

$$\vec{e}_3 = (0, 0, 1)$$

とすると, 正方形 $OABC$ と \mathcal{C} とのなす角 ω は,

$$\cos \omega = \frac{|\vec{e}_3 \cdot \vec{d}|}{|\vec{e}_3| |\vec{d}|} = a_3$$

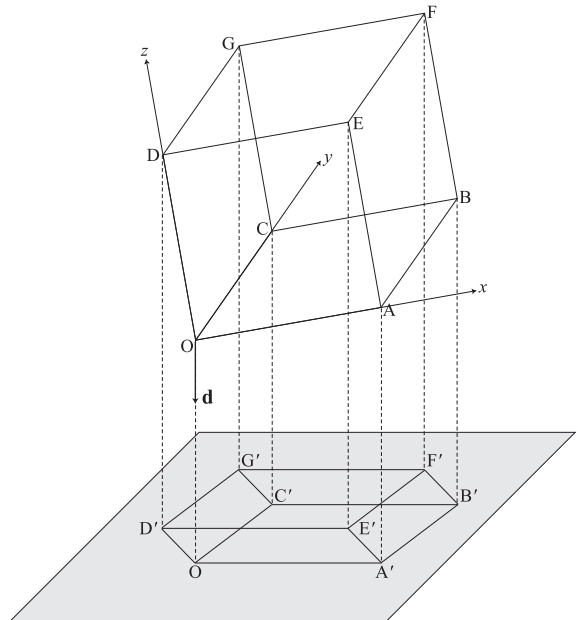
を満たすので, 正方形 $OABC$ を \mathcal{C} に正射影した平行四辺形 $OA'B'C'$ の面積は,

$$S_{OA'B'C'} = S_{OABC} \times \cos \omega = a_3$$

同様に, $\vec{e}_1 = (1, 0, 0)$, $\vec{e}_2 = (0, 1, 0)$ を用いて平行四辺形 $OC'G'D'$, $B'F'G'C'$ の面積を求めると,

$$S_{OC'G'D'} = a_1, \quad S_{B'F'G'C'} = a_2$$

従って, 求めるべき面積は $a_1 + a_2 + a_3$ である.



【12.4】

3組の対辺が垂直である四面体の各辺の中点は、四面体の重心を中心とする同一球面上にあることを示せ.

【解答】

題意の四面体の重心を G , 4頂点を A, B, C, D とすると,

$$\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} + \vec{GD} = \vec{0} \quad \dots\dots(4.1)$$

$\vec{AB} \cdot \vec{CD} = 0$ より,

$$(\vec{GB} - \vec{GA}) \cdot (\vec{GD} - \vec{GC}) = 0 \quad \dots\dots(4.2)$$

(4.1) により,

$$\vec{GD} - \vec{GC} = -(\vec{GA} + \vec{GB} + 2\vec{GC}) \quad \dots\dots(4.3)$$

(4.2), (4.3) により,

$$\begin{aligned} (\vec{GA} - \vec{GB}) \cdot (\vec{GA} + \vec{GB} + 2\vec{GC}) &= 0 \\ \iff |\vec{GA}|^2 - |\vec{GB}|^2 - 2\vec{GB} \cdot \vec{GC} + 2\vec{GC} \cdot \vec{GA} &= 0 \\ \iff |\vec{GA}|^2 + 2\vec{GC} \cdot \vec{GA} &= |\vec{GB}|^2 + 2\vec{GC} \cdot \vec{GB} \quad \dots\dots(4.4) \end{aligned}$$

(4.4) の両辺に $|\vec{GC}|^2$ を加えて,

$$|\vec{GA} + \vec{GC}|^2 = |\vec{GB} + \vec{GC}|^2 \iff |\vec{GA} + \vec{GC}| = |\vec{GB} + \vec{GC}| \quad \dots\dots(4.5)$$

ここで, AC, BC の中点をそれぞれ M, L とすれば,

$$\left| \frac{1}{2}(\vec{GA} + \vec{GC}) \right| = \left| \frac{1}{2}(\vec{GB} + \vec{GC}) \right| \iff |\vec{GM}| = |\vec{GL}| \quad \dots\dots(4.6)$$

同様に, $\vec{AC} \cdot \vec{BD} = 0$ より,

$$(\vec{GC} - \vec{GA}) \cdot (\vec{GD} - \vec{GB}) = 0 \quad \dots\dots(4.7)$$

(4.1) により,

$$\vec{GD} - \vec{GB} = -(\vec{GA} + 2\vec{GB} + \vec{GC}) \quad \dots\dots(4.8)$$

(4.7), (4.8) により,

$$\begin{aligned} (\vec{GA} - \vec{GC}) \cdot (\vec{GA} + 2\vec{GB} + \vec{GC}) &= 0 \\ \iff |\vec{GA}|^2 - |\vec{GC}|^2 - 2\vec{GB} \cdot \vec{GC} + 2\vec{GA} \cdot \vec{GB} &= 0 \\ \iff |\vec{GA}|^2 + 2\vec{GA} \cdot \vec{GB} &= |\vec{GC}|^2 + 2\vec{GB} \cdot \vec{GC} \quad \dots\dots(4.9) \end{aligned}$$

(4.9) の両辺に $|\vec{GB}|^2$ を加えて,

$$|\vec{GA} + \vec{GB}|^2 = |\vec{GB} + \vec{GC}|^2 \iff |\vec{GA} + \vec{GB}| = |\vec{GB} + \vec{GC}| \quad \dots\dots(4.10)$$

ここで, AB の中点を N とすれば,

$$\left| \frac{1}{2}(\vec{GA} + \vec{GB}) \right| = \left| \frac{1}{2}(\vec{GB} + \vec{GC}) \right| \iff |\vec{GN}| = |\vec{GL}| \quad \dots\dots(4.11)$$

(4.6), (4.11) により,

$$|\overrightarrow{GM}| = |\overrightarrow{GL}| = |\overrightarrow{GN}| \quad \dots\dots(4.12)$$

ここで, AD, BD, CD の中点をそれぞれ L' , M' , N' とすれば,

(4.1) により,

$$\begin{aligned} |\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GD}| = |\overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC}| \wedge |\overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GD}| = |\overrightarrow{GC} + \overrightarrow{GA}| \wedge |\overrightarrow{GC} + \overrightarrow{GD}| = |\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB}| \\ \Leftrightarrow |\overrightarrow{GL'}| = |\overrightarrow{GL}| \wedge |\overrightarrow{GM'}| = |\overrightarrow{GM}| \wedge |\overrightarrow{GN'}| = |\overrightarrow{GN}| \quad \dots\dots(4.13) \end{aligned}$$

(4.12), (4.13) により,

$$GM = GL = GN = GM' = GL' = GN' \quad \dots\dots(4.14)$$

従って, 四面体の各辺の中点 M, L, N, M', L', N' は重心 G を中心とする同一球面上にある.