

【12.1】

座標空間内に3点 P, Q, R があって毎秒1の速さで、 P は点 $(0, 0, 0)$ を出発して x 軸上を正方向へ、 Q は点 $(2, 0, 0)$ を出発して y 軸と平行に正方向へ、 R は点 $(2, 2, 0)$ を出発して z 軸と平行に正方向へ進むとき、三角形 PQR の面積が最小となるのは何秒後か。

【12.2】

1 辺の長さが 1 の正四面体 OABC がある. 点 G は,

$$\vec{OG} = \frac{1}{4}(\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC})$$

を満たし, 3 点 P, Q, R はそれぞれ OA, OB, OC 上にある.

(1) $0 < p < 1, 0 < q < 1, 0 < r < 1$ を満たす実数 p, q, r に対して,

$$\vec{OP} = p\vec{OA}, \vec{OQ} = q\vec{OB}, \vec{OR} = r\vec{OC}$$

とすると, G が三角形 PQR 上にあるならば,

$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} + \frac{1}{r} = 4$$

が成り立つことを示せ.

(2) R から三角形 OAB に下ろした垂線の足を H とするとき,

$$\vec{OH} = \frac{r}{3}(\vec{OA} + \vec{OB})$$

であることを示せ.

(3) G が常に三角形 PQR 上にあるように P, Q, R を変化させるとき, 三角錐 OPQR の体積の最小値を求めよ.

【12.3】

座標空間内の 6 個の平面

$$x = 0, x = 1, y = 0, y = 1, z = 0, z = 1$$

で囲まれた立方体を \mathcal{C} とする. また,

$$\vec{d} = \begin{pmatrix} -a_1 \\ -a_2 \\ -a_3 \end{pmatrix} \quad (a_1 > 0, a_2 > 0, a_3 > 0, |\vec{d}| = 1)$$

とする.

\mathcal{C} を原点 O を通り, \vec{d} に垂直な平面とすると, \vec{d} を進行方向に持つ光線によって平面 \mathcal{C} に生じる \mathcal{C} の影の面積は $a_1 + a_2 + a_3$ であることを示せ. ここで, \mathcal{C} の影とは, \mathcal{C} 内の点から平面 \mathcal{C} に引いた垂線の足全体のなす図形である.

【12.4】

3組の対辺が垂直である四面体の各辺の中点は、四面体の重心を中心とする同一球面上にあることを示せ.